



LH

# 5

## සෙන්සරය හා ප්‍රොසේසරය

ජ්ටල් කැමරාවේ ආලෝක සංවේදී කළය වන්නේ සෙන්සරයයි. එය නාහිතලයේ පිහිටා ඇති, ස්ථීර අංගයකි. සෙන්සරයේ කාවයට මූහුණ ලා ඇති පැත්තේ ක්ෂේද කාව සමුහයක් ඇත. මෙම ක්ෂේද කාවයන්ට යටින් කාවයෙන් ගෙනෙනු ලබන ආලෝකයට සාපේක්ෂව විද්‍යුත් සංයුෂා ඇති කරවනු ලබන තොට් බියෝඩ Photo (Diode) ඇත. සෙන්සරයෙන් සටහන් කරගන්නා වූ විවිධ ආලෝක මට්ටම් විද්‍යුත් සංයුෂාවලට හැරවේ. රුපයක් නොවන මේ විද්‍යුත් සංයුෂාවන් කැමරාවේ (එල්රේඩ්) LED තිරය මත දී හෝ පරිගණක තිරයක් මත දී රුපයකට පරිවර්තනය වී පෙනෙන්නට පවත් ගනී. ජායාරුපයක් සඳහාමේ කාර්යය සෙන්සරයේ හා ප්‍රොසේසරයේ සාමූහික කටයුත්තක් වෙතත් ව්‍යවහාරයේදී එය සෙන්සරයේ කාර්යයක් ලෙස සඳහන් කරනු ලබන්නේය.

### පිකසල් (pixcel)

රුපයක් බවට පත්වන්නට විභවයක් ඇති බයිනරි දත්ත ගොන්නකට පික්සලයක් යයි කියනු ලැබේ. එක් පික්සලයක් තුළ බේවිස් (බයිනරි දත්තයකි) ගණනාවක් තිබිය හැකි ය. එක් පික්සලයක් තුළ ඇති බේවිස් ගණන වැඩිවත්ම එයට වර්ණ මට්ටම් රසක් දක්වන්නට හැකි වෙයි. බේවිස් අටක් ඇති පික්සලයකට වර්ණ මට්ටම 256 ක් (2<sup>8</sup>) දුක්විය හැකිය. රුපය සැදෙන්නේ මෙම පික්සල් එකතුවීමෙනි.

### මෙගා පිකසල්

සෙන්සරය පුරා පික්සල් මිලියන ගණනකි. පික්සල් මිලියනයකට මෙගා පික්සලයක් (Mega pixcel) යැයි ව්‍යවහාර වේ. සෙන්සරක